

# „Der Sumpf“

Ort:	innen oder außen, genug Platz benötigt, um ein großes Spielfeld mit 10 x 10 Feldern einzurichten
Gruppengröße:	ab 10 Personen
Alter:	ab 10 Jahren
Dauer:	30 Minuten
Material:	A4 Papier

## Spielablauf:

Der Spielleiter markiert ein Spielfeld auf dem Boden mit 10 x 10 Feldern (ein Feld = 1 A4 Blatt), nach Bedarf kann auch mehr genommen werden. Für sich zeichnet der Spielleiter das gleiche Feld auf ein Papier und markiert sich dort einen Weg, den die Teilnehmer dann auf dem echten Feld gehen müssen. Diesen Weg kennt allerdings nur der Spielleiter. Die Mitspieler können nur vorwärts oder seitwärts, nie diagonal. Der Weg darf auch mal ein Stück zurückgehen oder Sackgassen haben.

Vor dem Feld, das den „Sumpf“ darstellt, stehen die Teilnehmer Schlange und gehen nacheinander einzeln in den „Sumpf“. Weil sie den Weg nicht kennen werden sie versuchen, durch probieren den richtigen zu finden. Der Spielleiter ruft „Platsch“ wenn ein Mitspieler auf ein Feld tritt, das nicht zum Weg gehört und somit im Sumpf gelandet ist. Der Spieler der falsch gelaufen ist muss somit sein Spiel beenden und sich wieder an Ende der Schlange stellen. Der nächste Spieler beginnt. Das wird so lange fortgeführt bis die Gruppe am Ziel angekommen ist.



Herausforderung beim Erreichen des Ziels ist, dass alle Mitspieler nicht miteinander reden dürfen. Geräusche darf man aber von sich geben!

Gerade hier ist eine Auswertung unerlässlich, damit jeder die Möglichkeit hat seine Gedanken und Gefühle während des Spiels zu äußern.

