

# „Das Eisschollenspiel“

Ort:	Drinnen und draußen
Tipps:	Der Schwierigkeitsgrad der Übung ändert sich mit der Größe der Decke / Anhaltspunkt: ca. 1m <sup>2</sup> Decke für 5 Teilnehmer
Material:	Decke oder Bettlaken

## Spielablauf:

Die Gruppe befindet sich in Seenot auf einem Rettungsboot, das leider falschherum auf dem Meer treibt...

Die Gruppe bekommt die Aufgabe, eine Decke, auf der sie stehen, umzudrehen. Die Decke symbolisiert ein Rettungsboot, das leider falschherum auf dem Meer treibt und somit keinen ausreichenden Schutz vor dem Ertrinken und den gefährlichen Haien bietet.

In der Planungsphase überlegen sie sich eine Strategie, wie sie das Problem lösen wollen. Hat sich die Gruppe auf eine Vorgehensweise geeinigt, stellen sie sich auf die Decke und dürfen sie ab jetzt nicht mehr verlassen.

Berührt irgendein Körperteil den Boden außerhalb der Decke, wird ein Handicap eingebaut (z. B. einer wird blind, bekommt die Arme zusammengebunden, ...).

